

Neue Förderleitlinie für digitale Spiele in NRW:

Gamesbranche vor Ort sieht sich in ihren Forderungen bestätigt!

Düsseldorf, 11. Januar 2019 – Als Interessensvertretung der digitalen Spielebranche im Land begrüßt *games.nrw e.V.* die heute von der Landesregierung vorgestellte Entwicklungsförderung. Die im Verein organisierten Akteure hatten bereits im Frühjahr 2018 ein Positionspapier erarbeitet und an die NRW-Staatskanzlei übergeben. Ziel war es, signifikante Änderungen an der bestehenden Gamesförderung sowohl inhaltlich als auch finanziell zu erreichen. Darüber hinaus sollten neue Spielräume für das vom Land organisierte Clustermanagement entstehen.

„Die neue EU-notifizierte Förderung orientiert sich viel stärker an den Bedürfnissen der Branche als bisher. Endlich wird in NRW auch die Produktion von Games unterstützt. Die Zuschussmöglichkeit für Spielkonzepte und Prototypen wird die Entwicklerlandschaft an Rhein, Ruhr und Ostwestfalen starke Impulse geben“, sieht Vorstandssprecher Benedikt Grindel wesentliche Forderungen der Branche bestätigt. „Nachhaltigen Effekt wird die NRW-Förderung jedoch nur im Zusammenspiel mit der geplanten Bundesförderung entfalten“.

Bereits im Dezember beschloss der Landtag eine Haushaltserhöhung für Medienpolitik – insbesondere die Verdopplung der Gamesförderung in 2019 auf 3 Millionen €. Nun wurde die hiermit einhergehende Leitlinie für die von der *Film- und Medienstiftung NRW* durchgeführte Förderung von digitalen Spielen und interaktiven Inhalten vorgestellt (siehe [hier](#)).

games.nrw begrüßt dabei ausdrücklich vorgesehene Beratungsmöglichkeiten durch die Stiftung sowie erweiterte Branchenangebote durch das stiftungsnahe *Mediennetzwerk NRW*. Bereits heute kooperieren *games.nrw* und das *Mediennetzwerk* intensiv miteinander, damit sich Games-Unternehmen aus dem Land schlagkräftig auf internationalen Branchenevents präsentieren können.

Für Rückfragen:

Mai-Vy Thach

info@games.nrw

Tel.: 0211/33800-514



Über **games.nrw e.V.**:

games.nrw bringt die digitale Spielwirtschaft in Nordrhein-Westfalen zusammen und zeigt wie umfangreich die Branche in NRW – auch über die gamescom hinaus – aktiv ist. Der Verein sorgt für die Sichtbarkeit der Vielfalt an Akteuren und Events der digitalen Spielebranche in Nordrhein-Westfalen. **games.nrw** lädt Entwickler, Publisher, E-Sports-Unternehmen und -vereine, Games-spezifische Dienstleister und Initiativen sowie Ausbildungseinrichtungen aus NRW ein, sich zu vernetzen und über **games.nrw** darzustellen. Wesentliche Ziele sind der Ausbau des Branchenclusters in enger Kooperation mit den bestehenden Institutionen im Land sowie der Dialog mit der Politik, um die Rahmenbedingungen für Akteure in NRW weiter zu stärken.

games.nrw e.V., c/o Ubisoft Blue Byte GmbH, Adlerstr. 74, 40211 Düsseldorf

Vorstand: Benedikt Grindel (Sprecher), Kristin Janulik (stellv. Sprecherin), Johannes Brauckmann, Daniel Dumont, Ulrich Schulze Althoff

games.nrw e.V. ist eingetragen beim Amtsgericht Düsseldorf im Vereinsregister 11635.

